N°91 **Bridge club de l'Aunis** **Août 2021**

Vous souvenez-vous ?

Votre avis nous intéresse !

Page 2 de la gazette du mois de juillet vous pouviez lire :
Après un dépouillement soigné, nous avons noté vos demandes. Nous avons, bien entendu délibéré, voici le verdict :

Je vais reprendre quelques-unes des demandes retenues qui vont être mises en place à la rentrée, notamment :

1. Matches par quatre : Ils seront mis en place à la rentrée à raison d'une fois/mois le mercredi
2. Tournois en marque IMP
3. Stages courts
4. Trophée Marcel Colin
5. **Continuation du tournoi RealBridge le mercredi soir à 20h**

Matches par quatre

Au Bridge, il existe deux formes principales de compétition :
Le « Match par équipes » encore appelé Match par Quatre ou Duplicate et le « Tournoi par paires ». Le Match par équipes est une confrontation de deux équipes, formées chacune de deux paires. Le Tournoi par paires est une compétition où s'affronte un nombre indéterminé de paires.

Quelles sont les différences entre le Match par 4 et le Tournoi par paires ?

En Match par Quatre, il faut être plus offensif pour enchérir les manches et les chelems qu'en tournoi par paires.

- *Il faut demander les manches vulnérables à partir de 36% de chance de les réussir.*
- *Les manches non vulnérables à partir de 45% de chance de réussite.*
- *Les petits chelems à 50% de chance de réussite.*
- *Les grands chelems à 56%.*

<u>Jeu avec le Mort</u> Les Jeux de sécurité sont quasi inexistants en Tournoi par paires. En Match par Quatre, il faut assurez son contrat. Apprenez vos Jeux de sécurité et ne mettez pas vos contrats en danger !!

<u>Assurance En défense</u>, il faut savoir prendre des assurances, c'est à dire surenchérir pour une de chute pour empêcher l'adversaire de marquer une manche vulnérable.

Contre des partielles En Match par Quatre, évitez le désastre d'un contre d'une partielle qui coûte la Manche. En Tournoi par paires, il faut faire des contres dits de Tournoi par paires de temps en temps sous peine de récolter de mauvaises notes. En particulier, lorsque le contrat adverse chute de deux et que notre camp s'est fait voler une partielle.

Contre des Manches En Tournoi par paires si vous contrez un contrat qui se fait, cela se solde par un zéro. En Match par Quatre, les adversaires enchérissent beaucoup de mauvaises manches. Si vous ne les contrez pas quand ils rencontrent de mauvais partages ou qu'ils leur manquent des cartes clés dans des couleurs vous leur donnez un avantage. Des scores de 800 et 1100 sont les meilleures façons de vous prémunir contre des enchérisseurs agressifs et des manches trop chanceuses. Les Contres d'entame devraient être très courants en Match par Quatre.

Réveils Il faut être agressif de la même façon en Match par Quatre en ce qui concerne les Réveils. Le swing de partielles coûte 7 IMPS, ce qui est beaucoup. Je ne vois pas de différence à adopter pour les réveils entre Tournoi par paires et Match par Quatre.

Jeu d'équipe Le Match par Quatre est un jeu d'équipe. Il faut s'appuyer sur ses co-équipiers et ne pas essayer désespérément de rattraper un mauvais coup en prenant trop de risques. Peut-être nos équipiers auront- ils réussi la donne en question. L'essentiel est de faire de son mieux sur chaque donne.

Coût de l'erreur en Match par Quatre Alain Lévy

Ne jamais

- Laisser jouer 4**C** quand 4**P** gagne
- Laisser jouer et gagner 4**C** quand vous chutez d'une à 4**P**
- Défendre à 4**P** contré pour trois de chute. C'est un désastre. Si le contrat gagne c'est une opération perdante, sauf non vulnérable contre vulnérable mais pour un bénéfice minime.
- Vous devez toujours :
    - Surenchérir avec l'espoir de gagner votre contrat, que ce soit au nom de la force ou de la distribution
    - Surenchérir pour une de chute
    - Pour en arriver là, il faut répondre à des questions clés :
        - Quel est le camp en attaque ? Un camp est en attaque à partir de 23 H (en Match par Quatre)
        - Que vaut mon jeu en Honneurs, distribution, localisation d'Honneur, quel est mon potentiel offensif, défensif ?
        - Quel est le rôle de la Vulnérabilité ? Si le Camp est en attaque après une intervention, le Passe est Forcing, la conclusion à la manche décourageante et le contre, punitif. Si l'ouvreur passe (encourageant) pour ensuite, enlever le contre du Partenaire, c'est l'indication d'un espoir de chelem.

Tournois en marque IMP

LES SCORES AU BRIDGE : par PAIRES ou IMP

Au bridge, il y a deux façons d'être classé :

- Par paire et votre score est alors exprimé en pourcentage
- En points IMP (International Match Point) et votre score est alors calculé d'une autre façon.

Lorsque l'on joue par paire, en général, tous les joueurs jouent les mêmes donnes et le but est de réaliser un meilleur score que les autres joueurs.
Alors que lorsque l'on joue en points IMP, le but est de réaliser le plus gros écart possible par rapport aux autres joueurs. En points IMP, il faut avant tout éviter les chutes !!

Exemple :
Vous jouez un 3SA avec 9 levées de tête (déjà acquises), en tournoi par paire, il faudra essayer de faire une levée supplémentaire (parfois au risque de chuter le contrat) alors qu'en notation IMP, on se contentera des 9 levées s'il y a le moindre risque de chuter en essayant d'en faire une supplémentaire.

Détails :
Si votre adversaire (à l'autre table) a fait 3SA égal : il marque + 600 pts. Si vous réalisez 3SA +1 (+ 630 pts), vous ferez un écart de 30 points, soit un gain de 1 IMP. Par contre, si vous chutez, votre score sera de - 100 pts, l'écart sera donc de 700 points et vous perdrez 12 IMP.

Tableau de conversion score IMP

0 - 10 : 0 IMP
20 - 40 : 1 IMP
50 - 80 : 2 IMP
90 - 120 : 3 IMP
130 - 160 : 4 IMP
170 - 210 : 5 IMP
220 - 260 : 6 IMP
270 - 310 : 7 IMP
320 - 360 : 8 IMP
370 - 420 : 9 IMP
430 - 490 : 10 IMP
500 - 590 : 11 IMP
600 - 740 : 12 IMP
750 - 890 : 13 IMP
900 - 1090 : 14 IMP
1100 - 1290 : 15 IMP
1300 - 1490 : 16 IMP
1500 - 1740 : 17 IMP
1750 - 1990 : 18 IMP
2000 - 2240 : 19 IMP
2250 - 2490 : 20 IMP
2500 - 2990 : 21 IMP
3000 - 3490 : 22 IMP
3500 - 3990 : 23 IMP
4000 - : 24 IMP

Donc n'oubliez pas :

Par paire : j'essaye de faire le maximum de plis.

En IMP : j'assure surtout mon contrat pour marquer des points

Et ça, ça vous rappelle quelque chose ?

Le stage, dont le thème était la défausse, il a été annulé mais le voici reprogrammé pour septembre :
Vendredi 24
Samedi 25
Dimanche 26

Trophée Marcel Colin

Capitaines préparez-vous à rassembler vos moussaillons, votre capitaine référent est Philippe Bedard !

- Droits d'inscription : 48€ par équipe
- Matches de 24 donnes avec mi-temps
- Trophée avec handicap : coefficient 1.4
- Les feuilles de match seront remises à Philippe
-

Organisation des matches

- Les matches se feront tous à date fixe (vous serez informés) Une fiche d'inscription sera affichée au club
- Match le matin de 9h30 à 13h00 /repasde13h00 à 14h30/2ème match de 14h30à 18h00
- L'équipe receveuse prépare les plats de résistance
- L'équipe reçue prépare fromages et desserts

Le capitaine référent se réserve le droit de modifier l'organisation s'il le souhaite, les informations vous seront transmises en temps voulu.

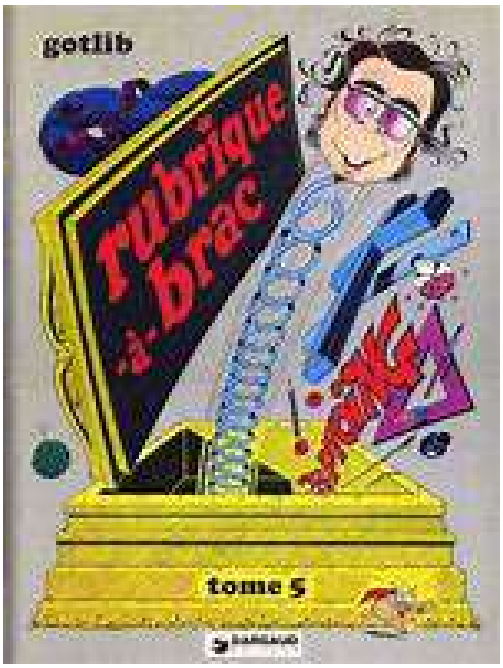
Nous espérons que vous serez nombreux à vous mobiliser pour ce trophée cher à notre club.

<u>Continuation du tournoi RealBridge le mercredi soir à 20h.</u>

Pour que ce tournoi soit maintenu, il faut évidemment que le nombre d'inscrits soit suffisant. Il y a eu plusieurs annulations faute de participants. Il n'est pas question de renoncer pour l'instant, nous tenons compte de plusieurs paramètres, manque de disponibilité dû à la période de vacances par exemple, nous retenons votre souhait de le voir perdurer, vous avez les cartes en main pour qu'il en soit ainsi !!!

A partir du 13 Août : démarrage du pass sanitaire !

Un peu d'humour pour faire passer la pilule, mais l'essentiel reste de pouvoir jouer dans de bonnes conditions. Nous sommes tous impactés par ces mesures, personne ne s'y soumet avec plaisir, nous voudrions que tout cela cesse bien entendu mais nous ne pouvons pas changer la situation alors, restons positifs ! Venons jouer avec le sourire dans la bonne humeur, c'est déjà une victoire sur ce maudit virus.
Vous avez eu les informations nécessaires sur ce pass, toutefois, si vous rencontrez des difficultés, Emile vous aidera dans votre démarche pour sa création.
Nous réfléchissons à une éventuelle proposition : Programmer un moment au club pour expliquer la mise en place de ce "passeport" original.



-
- La liste des jokers est commencée, il y a déjà des candidats !
-
- Une nouvelle machine à café doit être livrée puisque celle que nous avons a une fâcheuse tendance à thésauriser nos pièces sans rien donner en échange, elle est donc "virée" sans préavis ni indemnités !
-

- Pensons à l'assistanat arbitre, là aussi la liste est ouverte

QUI DE NEUF ????

Nous avons de nouveaux adhérents au club !!!!

- Joëlle Martin
- Térésa Trouvé
- Denis Liagre
- Claude Brandet (Madame)
- Adriana de la Roque
- Christine Claveau
- Alain Cartier
- Anne-Marie Anzolin

Ce qui vous attend à la rentrée, en fait ce mois-ci en dehors d'une météo capricieuse, il n'y a rien de bien nouveau.
Ne pas s'inscrire pour venir jouer au club vous le savez déjà non ?

	LUNDI	MARDI	MERCREDI	JEUDI	VENDREDI	SAMEDI	DIMANCHE
			1	2 Tournoi	3 Tournoi	**4** **VOYAGE**	**5** **GUIDEL**
	6 Tournoi	7 Tournoi	8	9 Tournoi	10 Tournoi	11	12
Démarrage pass sanitaire	13 Tournoi	14 Tournoi IMP	15	16 Tournoi	17 Tournoi	18	19
	20 Tournoi	21 Tournoi IMP	22	23 Tournoi	24 Stage	25 Bridge	26 Facile
	27 Tournoi	28 Tournoi IMP	29 Match x 4	30 Tournoi			

Récapitulons

- Reprise et détails des propositions retenues suite aux votes lors de l'AG
- Stage « la défausse » 24/25/26 septembre
- Trophée Marcel Colin
- Tournoi RealBridge
- Mise en place du pass sanitaire
- Rubrique-à-brac
- Les nouveaux adhérents
- Planning de la rentrée

Pas dommage qu'elle soit terminée cette gazette, c'est pire que le dictionnaire !!!